

# Licenciatura en Arquitectura

El licenciado en arquitectura será un profesional en el campo, capacitado para satisfacer necesidades que atiendan los requerimientos de la sociedad y transformen para elevar su calidad de vida. Así como ser disciplinado y capaces de desempeñar de forma destacada en el área de los espacios habitables, quienes se encargarán del diseño en todas sus formas, manteniendo un espíritu de compromiso y responsabilidad con la sociedad.

## Plan de estudios

PRIMER CUATRIMESTRE	FUNDAMENTOS DE INVESTIGACIÓN	INGLÉS I	METODOLOGÍA PARA EL DISEÑO I	MATEMÁTICAS APLICADAS A LA ARQUITECTURA	GEOMETRÍA DESCRIPTIVA I	TALLER DE EXPRESIÓN PLÁSTICA
SEGUNDO CUATRIMESTRE	FUNDAMENTOS TEÓRICOS DEL DISEÑO I	INGLÉS II	METODOLOGÍA PARA EL DISEÑO II	ANÁLISIS PROYECTUAL	GEOMETRÍA DESCRIPTIVA II	ANÁLISIS CRÍTICO DE LA ARQUITECTURA
TERCER CUATRIMESTRE	FUNDAMENTOS TEÓRICOS DEL DISEÑO II	INGLÉS III	DISEÑO I	TALLER DE LENGUAJE ARQUITECTÓNICO	PROPIEDADES Y COMPORTAMIENTO DE LOS MATERIALES	ESTRUCTURAS I
CUARTO CUATRIMESTRE	TALLER DE CONSTRUCCIÓN	INGLES IV	DISEÑO II	TALLER DE LENGUAJE ARQUITECTÓNICO II	INSTALACIONES I	ESTRUCTURAS II
QUINTO CUATRIMESTRE	TALLER DE CONSTRUCCIÓN II	ESTÉTICA	DISEÑO III	ADMINISTRACIÓN DE LA CONSTRUCCIÓN I	PENSAMIENTO ARQUITECTÓNICO CONTEMPORÁNEO	INSTALACIONES II
SEXTO CUATRIMESTRE	TALLER DE CONSTRUCCIÓN III	ESTRUCTURAS DE CONCRETO I	DISEÑO IV	ADMINISTRACIÓN DE LA CONSTRUCCIÓN II	URBANISMO I	DESARROLLO SUSTENTABLE
SÉPTIMO CUATRIMESTRE	TALLER DE CONSTRUCCIÓN IV	ESTRUCTURAS DE CONCRETO II	DISEÑO V	DESARROLLO DE PROTOTIPOS I	URBANISMO II	RESTAURACIÓN DE MONUMENTOS HISTÓRICOS
OCTAVO CUATRIMESTRE	COSTOS	ESTRUCTURAS DE ACERO	DISEÑO VI	DESARROLLO DE PROTOTIPOS II	GESTIÓN URBANÍSTICA	TOPOGRAFÍA
NOVENO CUATRIMESTRE	ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS CONSTRUCTORAS I	MODELADO DE MOBILIARIO 3D	PROGRAMACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE OBRA	SIMULACIÓN DIGITAL I	SEMINARIO DE ADMINISTRACIÓN ESTRATEGICA	ARQUITECTURA DEL PAISAJE
DÉCIMO CUATRIMESTRE	DISEÑO DE INTERIORES	PLANOS COMPLEMENTARIOS	ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS CONSTRUCTORAS II	SIMULACIÓN DIGITAL II	SEMINARIO DE PROYECTO EMPRESARIAL	ÉTICA



CONOCIMIENTO DEL ENTORNO



ADMINISTRACIÓN



INGENIERÍA INDUSTRIAL



LENGUA EXTRANJERA



CIENCIAS BÁSICAS

### PERFIL DE INGRESO

El aspirante a ingresar a la carrera de arquitectura deberá de tener las siguientes habilidades:

- Analiza críticamente los factores que incluyen en su toma de decisiones.
- Capacidad de observación, análisis y síntesis.
- Capacidad para el trabajo colaborativo.
- Disciplina orden, responsabilidad y constancia en el estudio.
- Sentido del orden y la organización.
- Habilidad para relacionarse con los demás.
- Facilidad de planeación, ejecución y supervisión.

### PERFIL DE EGRESO

El profesionalista egresado contará con los siguientes conocimientos:

- Transformar necesidades humanas concretas en espacios arquitectónicos.
- Desarrollar facultades para el análisis e investigación.
- Realizar una integración al medio ambiente, social, natural y transformar un servicio a la sociedad en valores cimentados con una ética profesional, fuerte de conciencia y respeto a la cultura arquitectónica.
- Capacidad emprendedora de organización y de conducción de equipos de trabajo.
- Habilidad en el diseño de planes de acción y ejecución de los mismos.

### HABILIDADES

- Habilidad para el trabajo manual.
- Capacidad de observación.
- Capacidades para la comunicación gráfica, oral y escrita.
- Capacidad de análisis y síntesis.
- Implementar y manejar las nuevas tecnologías de información para la mejora.
- Conocimiento amplio en la visión de planificar, organizar y realizar acciones para generar y mejorar las obras de infraestructura que se requiere.
- Creatividad, perseverancia, observación, planeación, expresión, análisis y toma de decisiones.